

# Kooperation mit der Stadtbücherei Überlingen

## Unsere Angebote für Schulen: Klassen 5 - 13

Die Stadtbücherei Überlingen hat es sich zum Ziel gesetzt, in enger Kooperation mit Bildungspartnern einen Beitrag zur Förderung von Lese-, Sprach-, Informations- und Medienkompetenz zu leisten.

Die Abteilung der Kinder- und Jugendbücherei liefert eine Angebotskonzentration für die Zielgruppen Kinder und Jugendliche, sowie spezifische Vermittler, wie Eltern und Pädagogen.

Im Weiteren erhalten Sie einen Überblick über unsere Angebote für Schulen der Klassen 5 - 13. Bei Fragen kontaktieren Sie uns, wir helfen Ihnen gerne weiter!

## Schneller Überblick für alle Schulen: Klassen 5 - 13

### **Kostenlose Institutionsausweise**

Lehrkräfte erhalten auf Wunsch einen kostenlosen Büchereiausweis für die Ausleihe von Medien für die Schule. Bitte ausgefüllte Bescheinigung mit Unterschrift und Stempel der Institution und Personalausweis mitbringen.

Der Institutionsausweis und die Ausleihe sind kostenfrei.

### **Büchereiführung**

Zur Förderung von Literatur und Medien bildet die Stadtbücherei die erste, wichtige Anlaufstelle. Abgestimmt auf das Alter bieten wir themengerechte Führungen an, um Schüler\*innen spielerisch in die Nutzung der Bücherei einzuführen.

Im Anschluss kann eine kurze „Lesezeit“ das Angebot abrunden. Dauer: 60 Minuten.

Die Büchereiführung wird auch als digitales Quiz mit Einsatz von iPads angeboten.

### **Medienpräsentationen**

Die Stadtbücherei stellt zu aktuellen Ereignissen, Neuerscheinungen und Veranstaltungen wechselnde Medienausstellungen vor Ort zusammen. Neben neuen Medien werden Themen veranschaulicht, um Schüler\*innen stärker an Kultur zu binden und ihre Kreativität und Phantasie anzuregen.

### **Lernbuffets**

Mit den Lernbuffets ergänzen wir unser Angebot zur Förderung der Lese- und Medienkompetenz. Dabei handelt es sich um ein Medienangebot mit dazugehörigen Aufgaben, aus denen je nach Themenschwerpunkt, Zeit und Fähigkeit der Schüler\*innen, die passenden Stationen ausgesucht und bereitgestellt werden können. Es besteht die eigene Entscheidungsfreiheit, welche Stationen für wie lange bearbeitet werden. Die Lernbuffets bieten eine bunte Mischung aus Wissensfragen, Geschicklichkeitsübungen und Kreativstationen an. Dauer: 90 Minuten.

### **Autorenbegegnungen und Theater-/spielpädagogische Angebote**

Autorenlesungen tragen zum besseren Literaturverständnis bei und gewähren einen Einblick in die Entstehung eines Buches. Desweiteren sind die Lesungen förderlich, um Schüler\*innen selbst zur Schriftproduktion anzuregen. Während der Lesung werden Fragen zur Lektüre, zum Schaffensprozess und zum Autor behandelt.

Durch szenische Lesungen mit einer theater-/spielpädagogischen Buchpräsentation werden die Jugendliche aktiv miteinbezogen und können anschließend selbst kreativ werden.

### **Medienboxen**

Mit thematisch zusammengestellten Medienboxen sollen Lesefreude und Interesse am Umgang mit Medien geweckt werden. Durch den Einsatz von Medienboxen im Unterricht unterstützen wir Sie in Ihrer pädagogischen Arbeit. Je nach Thema umfasst eine Medienbox zwischen 15 und 25 Medien, dazu gehören neben Büchern auch CDs, Filme und Spiele.

### **Unterricht in der Stadtbücherei**

Auf Anfrage können Lehrkräfte gerne einzelne Unterrichtsstunden in der Bücherei außerhalb der Öffnungszeiten stattfinden lassen. Dabei können pädagogisch Recherchemöglichkeiten per OPAC, Sachbuchbestand und Internet sinnvoll eingebunden werden. Dauer: 45 - 60 Minuten.

### **Individuelle Klassenführungen**

Wenn Sie Bedarf an einer individuellen Klassenführung zu einem hier nicht aufgeführten Thema haben, dann sprechen Sie uns darauf bitte an. In Absprache können weitere Projektideen oder Kooperationsveranstaltungen erarbeitet und angeboten werden.

## Medienboxen – Unser Themenangebot für Schulen der Klassen 5 - 13



### Sachgruppen:

Berufe  
Deutschland  
Erde & Weltall  
Erfindungen & Technik  
Ernährung  
Europa  
Experimente & Elemente  
Familie & Freunde  
Gefühle  
Gewalt  
Leichter lernen  
MINT (Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften, Technik)  
Sprachen  
Tiere

Die Medienboxen eignen sich besonders für Erzieher\*innen, Lehrer\*innen und alle Interessierten, die Jugendlichen mit bestimmten Themen begleiten und unterstützen möchten.

Die Medien werden in einer stabilen Kunststoffbox entliehen. Eine Medienbox enthält je nach Thema zwischen 15 und 25 Medien. Eine Medienbox kann nur komplett entliehen werden und muss vollständig zurückgegeben werden. Jeder Medienbox liegt eine Titelliste aller enthaltenen Medien bei.

### **Wunsch-Boxen zum Thema Ihrer Wahl**

Für die Bildungsarbeit in der Kita, den Schulunterricht und Projektwochen stellen wir individuelle Medienboxen zu Ihren gewünschten Themen zusammen. Medienmix (bis 25 Titel), Vorlaufzeit ca. 4 Wochen.

## Besondere Programmangebote für die 5. - 7. Klasse

### Büchereieinführung

Was darf ausgeliehen werden in der Bücherei? Wo findet man Bücher für die Schule? Dies interessiert Schüler\*innen bei ihrem ersten Büchereibesuch besonders.

Die Erkundung der Jugendbücherei steht ebenfalls unter diesem Thema. Und bei der anschließenden Stöberzeit laden gemütliche Sitzgelegenheiten zur Entdeckung persönlicher Lieblingsmedien ein.

Die Stöberzeit kann auch für das Zusammentragen von Büchern zu einem Thema genutzt werden. Es besteht die Möglichkeit, diese Bücher in eine Medienkiste zu packen und über den gültigen Institutionsausweis der Begleitperson für vier Wochen auszuleihen.

Wenn Sie bei dem Büchereibesuch mit Ihrer Schulklasse gerne eine solche Kiste packen möchten, dann teilen Sie uns dies gleich bei der Terminvereinbarung mit.

Dauer: 60 Minuten. Eine Verlängerung ist nach Absprache möglich.

Das Veranstaltungsprogramm wird auch digital mit iPads angeboten.



### Bibliothekspädagogische Klassenführung - „Rasender Reporter“

Die Schüler\*innen sollen in dieser Veranstaltung zum Thema Informationskompetenz zum Rechercheprozess geschult werden. Dafür schlüpfen sie in die Rolle eines Reporters einer Nachrichtenredaktion. Zu vorgegebenen Themen soll mithilfe des OPACs und dem Sachbuchbestand recherchiert werden. Im Anschluss werden aus den gefundenen Informationen Nachrichtentexte geschrieben und in einer gespielten Nachrichtensendung wiedergegeben.

Dauer: 60 Minuten

Das Veranstaltungsprogramm wird auch digital mit iPads angeboten.



### Bibliothekspädagogische Klassenführung - „Detektive in der Bücherei“

Das Thema „Krimi“ ist bei Jugendlichen ein beliebtes Genre. Im Mittelpunkt dieser Veranstaltung steht die Vermittlung von Medienkompetenz. Die Schüler\*innen sollen die verschiedensten Medien der Bücherei kennen lernen. Auch der Umgang mit dem OPAC wird dadurch vertraut werden.

Dauer: 60 Minuten

Das Veranstaltungsprogramm wird auch digital mit iPads angeboten.

### Medienkompetenz fördern: Erstes Programmieren mit BlueBots

Der BlueBot ist ein kleiner, sich am Boden bewegendes Roboter, der sich mit Hilfe von Knöpfen oder mittels Tablet programmieren lässt. Durch seine transparente Hülle kann direkt in sein Inneres geschaut werden. So stehen Technik und Programmierung im Vordergrund.

Der BlueBot verfügt über verschiedene Richtungstasten. Die Schüler\*innen können damit eine Abfolge von Bewegungen speichern. Diese einfache Planung der Bewegungsabläufe entspricht bereits der algorithmischen Logik des Programmierens. Die BlueBots bieten einen einfachen Zugang zu den Themen Robotik, Programmieren und digitaler Technik.

Unser Konzept verbindet die Vermittlung von Sachwissen mit der Förderung der Lesefreude. Es lassen sich zahlreiche Bezüge zum Bildungsplan herstellen. Grundlegend ist der Bezug zum Thema „Raum und Mobilität – Orientierung im Raum“.

Dauer: 60 Minuten. Max. 25 Teilnehmer\*innen, ab 10 Jahren.



## Lernbuffets

Folgende Lernbuffets bieten wir für die 5. - 7. Klasse an:

### ▽ Wunder Welt Wald

An vielen Stationen entdecken die Schüler\*innen zahlreiche Facetten des Waldes, suchen gezielt nach Informationen, experimentieren oder lösen Kreativaufgaben. Gleichzeitig erlernen sie Grundkenntnisse im Umgang mit Medien aller Arten, von A wie Apps bis Z wie Zeitschriften ist alles dabei.

Dauer: 90 Minuten

### ▽ WeltliteraTour

In diesem Lernbuffet können Schüler\*innen Lyrik und Literatur erleben und kreativ bearbeiten. Dabei trainieren sie den Umgang mit Nachschlagewerken und dem Bibliothekskatalog und erlernen literarische Themen in Beziehung zu ihren eigenen Interessen zu setzen.

Dauer: 90 Minuten

### ▽ Ab ins All

Die Schüler\*innen erhalten Fachwissen zur Thematik „Planeten, Sterne und Weltall“ als vielseitiges, kreatives Lernerlebnis vermittelt. Bei Onlinerecherchen zu Historie und Zukunftsthemen können sie ihre Medienkompetenz vertiefen.

Dauer: 90 Minuten

## Interaktive Büchereiführung

Die Schüler\*innen lernen die Funktionen und Möglichkeiten der Stadtbücherei mit Hilfe von iPads kennen. Bei einer interaktiven Rallye über die App

„Actionbound“ erkunden die Schüler\*innen in Teams aktiv die Bücherei und lernen sich räumlich und inhaltlich zu orientieren. Außerdem können sie den OPAC für einfache Recherchen nutzen und die gefundenen Medien mithilfe des Standorts und des Wegweisers im Regal finden. Ganz nebenbei lernen die Schüler\*innen den Umgang mit den verschiedenen Funktionen des iPads kennen. Am Ende der Führung können die Schüler\*innen Medien nach ihren Interessen oder zu Schulthemen ausleihen.

Dauer: 60 Minuten

*Actionbound*

## Wonder Workshop - Dash

Dank der Wonder-App wird Robotik zum Kinderspiel. Mit einer auf Bildern basierten Sprache und Herausforderungen mit jeder Menge hilfreicher Tipps können Kinder ab 8 Jahre sich die Bereiche der Programmierung und Robotik selber erschließen.

### Zur App:

Die Wonder-App ist vollgepackt mit mehr als 50 Herausforderungen, durch die man spielerisch das Programmieren lernt. Dem Roboter „Dash“ können dabei verschiedene Aufgaben beigebracht werden.

Dauer: 60 Minuten



## **Besondere Programmangebote ab der 7. Klasse**

### **Buch-Casting**

Casting kennt jeder. Und dass dabei nach verschiedenen Kriterien bewertet wird. Genauso läuft es auch beim Buch-Casting ab. Die Schüler\*innen bewerten die aktuellen, vorgestellten Jugendromane und küren am Ende einen Sieger. Der Siegertitel kann u. a. im Unterricht als Klassenlektüre gelesen werden.

Ziel des Buch-Castings ist es, Jugendliche neugierig auf Bücher zu machen und sie zum Lesen anzuregen. Die Schüler\*innen werden als Experten für „Jugendthemen“ ernst genommen und aktiv in die Veranstaltung einbezogen.

Dauer: 60 Minuten.



### **Recherchetraing – Google, Wikipedia & Co?**

Die Schüler\*innen erwerben Recherchekompetenz in fachspezifischen Informationsquellen verschiedenster Art und können gefundene Informationen qualitativ bewerten. Durch den Umgang und das Bewerten von Informationsquellen erhalten sie einen umfassenden Überblick. Die erarbeiteten Inhalte können im Unterricht für Referatsthemen weitergenutzt und präsentiert werden.

Dauer: 90 Minuten

### **Lernbuffet „Echt Jetzt – wie du Fakes von Fakten unterscheidest“**

An mehreren Stationen testen die Schüler\*innen ihre Kompetenzen beim Erkennen von Fake News, setzen spielerisch und kreativ Texte und Bilder ein und erhalten Informationen zum Thema. Neben dem Trainieren von Informations- und Medienkompetenz im Umgang mit Print- und digitalen Medien steht der Kompetenzerwerb beim Prüfen von Nachrichten im Vordergrund. Durch den Bildungsplanbezug des Lernbuffets wird der schulische Lernstoff handlungsorientiert vertieft und die Bibliothek als außerschulischer Erlebnis- und Lernort vorgestellt. Im Anschluss werden die Erlebnisse und Ergebnisse gemeinsam erörtert.

Dauer: 60 – 90 Minuten

### **Autorenbegegnungen zu Prüfungslektüren**

In Koordination mit der Fachstelle für Bibliothekswesen Tübingen bieten wir zuweilen kostenfreie Autorenlesungen mit Autor\*innen von Prüfungslektüren an. Die Programmangebote eignen sich ideal zur Vorbereitung auf Abschlussprüfungen der Schüler\*innen.

Es besteht die Möglichkeit direkt in Austausch mit dem Autor bzw. der Autorin zu kommen, werkbezogene Fragen zu stellen und Einblick in die Entstehung eines Buches zu gewinnen.

Darüber hinaus kann ein neuer Bezug zur Literatur und Sprache bei den Teilnehmern\*innen hergestellt werden.



### **Klischeefreie Berufsorientierung**

Jugendliche lassen sich bei der Berufswahl häufig von Geschlechterklischees anstatt von ihren individuellen Stärken und Interessen lenken. Ziel des Programmbototes ist deshalb, diese Geschlechterklischees kritisch zu hinterfragen und jungen Menschen gleiche Verwirklichungschancen auf dem Ausbildungs- und Arbeitsmarkt zu ermöglichen.

Im digitalen Spiel „GravityGo“ wird der Prozess einer klischeefreien Berufs- und Studienorientierung verfolgt. Die spielerische Herangehensweise bietet einen niedrighschwelligigen Zugang zum Thema und schafft einen Anlass, sich mit verschiedenen Aspekten der Berufs- und Lebensplanung sowie der Bedeutung von Alltagskompetenzen für ein eigenverantwortliches und selbstbestimmtes Leben auseinanderzusetzen. Das Angebot eignet sich u. a. als aktivierendes Element in der Berufsberatung oder als Einstieg für die Bearbeitung des Themas Berufs- und Lebensplanung im Unterricht.

## **Mögliche Kooperationsvereinbarungen mit Schulen: Klassen 5 - 13**

Eine ganzheitliche Leseförderung und die Entwicklung von Medien-, Recherche- und Informationskompetenz sollten vom Kindergarten bis zu den Abschlussklassen der weiterführenden Schulen erfolgen.

Wir sichern unseren Kooperationspartnern vertraglich eine intensive Zusammenarbeit zu und besiegeln dies in einer Kooperationsvereinbarung. Damit wird die Zielsetzung für beide Partner verlässlich, besser planbar und nachhaltig.

Ein potentieller Kooperationsvertrag beinhaltet u. a. folgende Punkte der Zusammenarbeit:

### **▽ Führungen und Veranstaltungen**

Kooperationspartner erhalten eine detaillierte Übersicht aller Angebote und werden frühzeitig über aktuelle Veranstaltungs- und Bestandsangebote informiert.

### **▽ Ziele**

Jeder Schüler einer weiterführenden Schule sollte mindestens 1x die Stadtbücherei besuchen.

### **▽ Regelmäßiger Informationsaustausch**

Der Informationsaustausch erfolgt mindestens einmal jährlich durch die Teilnahme am Kooperationstreffen für Schulen sowie durch ein Telefonat.

Die genaue Vereinbarung wird zwischen Stadtbücherei und dem Bildungspartner abgestimmt. Dieser stellt ein bis zwei Kontaktpersonen als Ansprechpartner zur Verfügung.

## **Hinweis**

Für alle Besuche mit Gruppen bitten wir um rechtzeitige Anmeldung per E-Mail oder Telefon mit Angabe der Gruppengröße und Anzahl der Begleitpersonen. Die von uns betreuten Besuche finden in der Regel außerhalb der Öffnungszeiten statt, sodass die Schüler\*innen in Ruhe suchen und stöbern können. Veranstaltungstermine sollten frühzeitig vereinbart werden.

## **Ansprechpartnerin:**

### **Heidi Hössle**

Stellvertretende Leitung

Stadt Überlingen | Steinhausgasse 3 | 88662 Überlingen

Tel. 07551 99-1573 | Fax 07551 99-1576

Mail: [H.Hoessle@ueberlingen.de](mailto:H.Hoessle@ueberlingen.de) | [www.buecherei.ueberlingen.de](http://www.buecherei.ueberlingen.de)