

FUTURE-LABS / ZUKUNFTSLABOR

In vier verschiedenen Gratis-Workshops in den Herbstferien könnt ihr erste Einblicke in die vier medialen Schwerpunkte gewinnen: „Digital Storytelling“, „Spoken Word“, „Virtual Reality“ und „Make.Code.Play“

WER DARF MITMACHEN?



Die Workshops zur kulturellen Medienbildung richten sich an alle Jugendliche im Alter von 12 bis 16 Jahren

WO FINDEN DIE WORKSHOPS STATT?

Die Workshops finden in der Stadtbücherei Überlingen von Mo. 28.10 - Do. 31.10 von jeweils 9.30 - 13 Uhr statt



DER WORKSHOP-COACH

Durch unseren kompetenten, medienpädagogischen Netzwerkpartner erhaltet ihr Einblick in moderne Medienformate und entwickelt gemeinsam eure Zukunftsvision mit kreativer Medienarbeit



WIE KANN MAN SICH ANMELDEN?

Die Anmeldung bis zum 25.10. findet im Jugendcafé (Bahnhofstr. 3, 88662 Überlingen) zu den Öffnungszeiten statt

Tel. 07551 / 991172

Instagram:

<https://www.instagram.com/jugendreferat.ueberlingen/>



FIT4FUTURE

DIGITAL.JUGEND.KULTUR



Ein Projekt in Zusammenarbeit mit labs4future, einer Initiative im Rahmen von "Kultur macht STARK". In Kooperation mit dem Jugendreferat Überlingen und der Schulsozialarbeit des Gymnasium Überlingen

JUGENDREFERAT
überlingen



Gymnasium
Überlingen



Stadtbücherei
im Torkel Überlingen



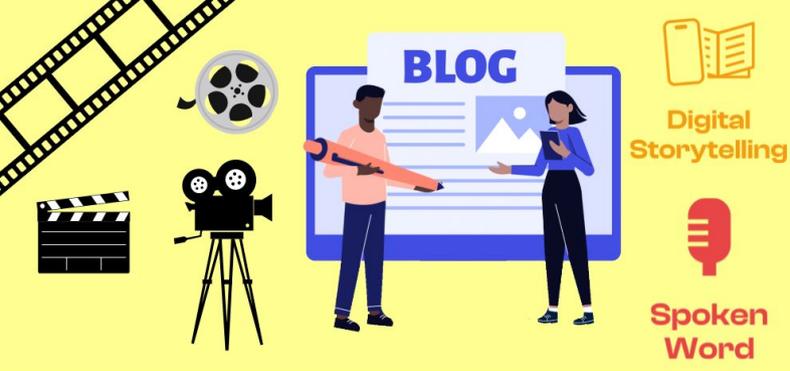
Ein Projekt des:



Medienpädagogik in
Forschung und Praxis

Im Rahmen von:





MO. 28.10.24 / 9.30 - 13 UHR

Film ab!

Im Workshop lernt ihr euren eigenen Trickfilm zu erstellen. Die Story dürft ihr selbst wählen und kreativ umsetzen. Dabei erfahrt ihr u. a. Techniken der Filmbearbeitung und erhaltet Tipps bei der Veröffentlichung des Films



DI. 29.10.24 / 9.30 - 13 UHR

Taucht ein in virtuelle Welten!

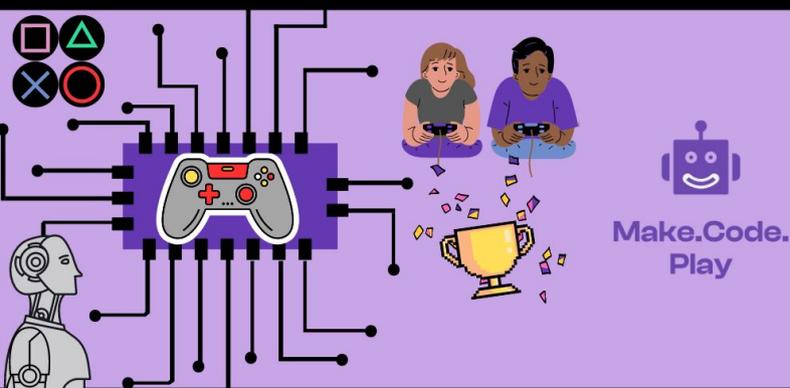
Im digitalen Open-World-Spiel „Minetest“ dürft ihr bei diesem Workshop eure nachhaltige Minetest-Siedlung bauen. Erkundet die virtuellen Räume des Spiels, werdet kreativ und lernt spielerisch erstes Programmieren!



MI. 30.10.24 / 9.30 - 13 UHR

Make.Code.Play

Ihr wolltet schon immer einmal ein Game selbst entwickeln? Dann seid ihr in diesem Workshop genau richtig! Mit verschiedenen Tools lernt ihr, wie ein digitales Game entsteht. Im Anschluss dürft ihr euer eigenes Zukunftsspiel programmieren und spielen



DO 31.10.24 / 9.30 - 13 UHR

Einen Game Controller selber bauen?

Wie das geht erfahrt ihr in unserem Workshop. Mithilfe von „Makey Makey Boards“ lernt ihr Schritt für Schritt einen Controller zu bauen und damit euer selbst entwickeltest Spiel zu steuern